

Generator de Sisteme Informatice WEB Orientate Utilizator

Vasile Racoviţa ^{1*}, Gheorghe Căpăţână¹

¹ *Universitatea de Stat din Moldova*

* vasilii.racovitsa@gmail.com

Abstract — It was showed up the concept of the user orientated WEB based Informational System Generator. There are the characteristics of WEB based applications for database driven informational management, build for final users. There are delimited relational database field types that demands automation in the process of final user interfaces generation and the modules used to upgrade the convenience of the Human-Computer-Interaction. There is developed an on-line application and a test case for it.

Index Terms — database driven informational management, Informational System Generator, meta-informational types, user interfaces generation, WEB based applications.

I. INTRODUCERE

În sistemele informatice (abreviat *SI*) păstrarea informaţiilor se face cu ajutorul sistemelor de gestiune a bazelor de date (abreviat *SGBD*).

În aplicaţiile *WEB* administrarea informaţiei, cât şi a structurii bazei de date (abreviat *BD*) este organizată de către utilizatorii finali cu ajutorul interfeţelor. Interfeţele prezintă un produs program intermediar, care asigură dialogul între utilizatorul final şi *SGBD SQL*. Componenta *SQL* administrează *BD* ale aplicaţiilor.

Pentru a rezolva probleme pe calculatorul electronic utilizatorul final trebuie să piloteze componentele software menţionate, adică să demonstreze un anumit nivel de cunoştinţe din domeniul informaticii.

Interfeţele de administrare a *BD* prezintă nişte forme (eng., *forms*). În procesul elaborării unei noi forme, fiecărui element structural al *BD* i se pune în corespondenţă un element de tipul: *textbox*, *textare*, *radio button*, *check box* etc. Dacă butoanele sunt elaborate cu ajutorul limbajului *HTML*, atunci acest proces poate fi anevoios şi din cauza limitărilor funcţionale ale acestui limbaj.

Elaborarea sistemelor de administrare a informaţiei unei *BD* se face într-un oarecare limbaj de programare sau în limbajul *SGBD*. Concomitent cu dezvoltarea aplicaţiilor *WEB* – iar acestea apelează la *SGBD* - creşte considerabil numărul utilizatorilor finali, care sunt nevoiţi să administreze *SGBD* şi să elaboreze noi interfeţe şi forme. Limbajele *HTML* şi *SQL* sunt imperative. De aceea, pentru a permite utilizatorului final (expertului în domeniul de aplicaţie dar şi non-informaticianul) exploatarea şi dezvoltarea *SI* cu minim de cunoştinţe speciale în informatică, *SI* trebuie elaborate în aşa mod, ca să asigure funcţia de traducător al comenzilor de administrare a *BD*, expuse de către utilizatorului final din limbajul utilizatorului final în comenzile *SGBD*.

Autorii şi-au pus scopul de a propune un model de generator de *SI* pentru *WEB*, o structură a acestuia şi mecanisme de funcţionare atât a generatorului cât şi a produselor program generate. Aceste exigenţe au fost realizate cu scopul de a permite dezvoltarea şi mentenanţa generatorului şi a produselor program *WEB*, elaborate cu

ajutorul acestui generator de către însăşi utilizatorul final fără asistenţă obligatorie din partea informaticianului.

În lucrare este expus conceptul elaborării *Generatorului de Sisteme Informatice* (abreviat *GSI*) *WEB* orientate utilizator.

GSI oferă utilizatorului final concomitent următoarele abilităţi: a) un mediu software pentru exploatarea unei familii de *SI WEB* orientate utilizator; b) un mediu instrumental *WEB*, care asistă utilizatorul final în procesul dezvoltării *SI* pentru noi aplicaţii şi adaptarea acestora la evoluţia domeniului de aplicaţie.

II. DESTINGEREA TIPURILOR META- INFORMAŢIONALE ALE *BD* *WEB*

Tipurile *meta-informaţionale* diferă de tipurile câmpurilor tabelor unei *BD*. *BD* sunt destinate pentru a păstra informaţia în anumite tipuri primare (numeric, textual, binar, calendaristic etc.) şi, de regulă, nu oferă utilizatorului final informaţii suficiente pentru organizarea procesului de adăugare/editare a informaţiei păstrate în ele. Spre deosebire de tipurile primare, tipurile *meta-informaţionale* furnizează *GSI* cunoştinţe despre însăşi informaţia păstrată în *BD*. Aceste cunoştinţe sunt utilizate în *GSI* pentru organizarea procesului de administrare şi dezvoltare a produsului program de către însăşi utilizatorul final fără asistenţa obligatorie a informaticianului.

Pentru a elucida situaţia descrisă prezentăm unele exemple.

1. Deseori, sistemele de management al conţinutului site-urilor (eng., *Content Management System*, abreviat: *CMS*) păstrează în *BD* conţinutul paginilor statice ale site-ului în formatul *HTML*. În acest caz, tipul câmpului tabelii va fi „Text” sau un derivat al acestuia. De asemenea, în câmpurile *BD* de tipul *Text* pot fi păstrate şi alte tipuri de date (spre ex.: *XML*, *CSV*, *text neformatat* etc.). Deci, tipul câmpului nu identifică tipul informaţiei păstrată în el, iar organizarea comodă (pentru utilizator) a procesului de administrare a informaţiei nu este posibilă fără informaţii adăugătoare (*meta-informaţii*) sau implicarea informaticienilor.

2. În unele cazuri, când totuşi este posibil de obţinut cunoştinţe despre tipul informaţiei păstrate în câmpurile tabelor (spre exemplu, câmpurile de tip „data”), nu

întotdeauna este posibil de generat interfețele *WEB* standard pentru administrarea comodă a *BD*. Și aceasta este din cauza lipsei elementelor limbajului *HTML* adecvate necesităților de administrare.

Spre exemplu, dacă într-un câmp al tabelii este nevoie de păstrat o *dată calendaristică*, este firesc, că tipul câmpului dat să fie „*data*” (sau o derivată a acesteia). Știind acest fapt, sistemul de administrare a informației poate să delimiteze tipul datelor păstrate. În asemenea caz un mod comod de administrare ar putea fi considerat acela, care la o eventuală inserare sau editare a informației dintr-un câmp de acest tip, utilizatorului i s-ar propune un calendar stilizat pentru culegerea datei. În plus, această metodă de introducere a datei ar minimiza erorile de inserare a datelor provenite de la diferențele în standardele de reprezentare a datelor calendaristice. Remarcăm, că limbajul *HTML* nu poate propune un astfel de element standard al formei.

Tipurile *meta-informaționale* utilizate des în administrarea informației în aplicațiile *WEB*, sunt:

Data calendaristică. Utilizarea acestui tip a fost discutată în exemplul de mai sus.

Conținutul HTML. În domeniul existent al aplicațiilor on-line, există așa numitele aplicații *WYSIWYG* (*eng.*, *WYSIWYG - What you see is what you get - ceea ce vezi aceea și primești*), principala menire a cărora este de a oferi facilități utilizatorilor neinițiați în limbajul *HTML* pentru crearea paginilor *WEB* sau a unor componente ale acestora. Acestea aplicații sunt dotate cu interfețe clare pentru utilizator. Rezultatul utilizării aplicațiilor *WYSIWYG* este un bloc *HTML*, care poate fi utilizat în continuare independent și în alte aplicații.

Culoarea în formatul RGB. Deseori, în aplicațiile *WEB*, utilizatorii solicită selectarea culorii cu care se stilizează o parte sau un element al site-ului. În limbajul *HTML*, culoarea este definită cu un număr hexazecimal din 6 cifre în intervalul valorilor 000000 – FFFFFFFF. Primele 2 poziții revin culorii roșii, poziția 3 și 4 culorii verzi iar ultimele 2 poziții - culorii albastre. Unui utilizator neexperimentat (dar și cel experimentat depune efort, atenție și timp suplimentar în comparație cu varianta discutată mai jos) îi vine destul de greu să indice culoarea în formatul dat. O soluție comodă de alegere a culorii ar fi existența pe pagina *WEB* a unei porțiuni, în care să fie indicate culorile posibile din care utilizatorul ar alege culoarea potrivită.

Valoarea cheii externe. Majoritatea *SGBD*-urilor utilizate în aplicațiile *WEB* sunt relaționale. *BD* relaționale, aduse la o stare suficientă de normalizare, au un număr enorm (în dependență de structura tabelilor și domeniul informațiilor păstrate) de câmpuri pentru cheile externe. În procesul lucrului cu aceste tabele, în locul valorii cheii este necesar de afișat valoarea câmpului informativ din tabelul respectiv. În momentul inserării sau editării unei valori a unui oarecare câmp ar fi comod de afișat lista valorilor admisibile.

Câmpurile booleene. Deseori în cadrul *SI* pentru *WEB* este necesar de oferit utilizatorului final facilități de administrare a câmpurilor logice, valoarea cărora este 0 sau 1 (*true* și *false*). Aceste câmpuri sunt utilizate atunci, când este nevoie de indicat, de exemplu, dacă o înscrisere în tabel este activă sau nu; ori când este nevoie de indicat că un rând din tabel este șters la nivelul logic fără a fi șters la nivelul fizic (adică pentru ca acest rând să nu fie afișat în

interfața de administrare, dar toate legăturile istorice cu el să fie păstrate). În situațiile descrise, ar fi comod ca utilizatorului să i se ofere posibilitatea de a administra informația din câmpul dat, fără condiționarea cunoașterii valorilor.

GSI are în dotare aceste tipuri informaționale ale câmpurilor tabelii unei *BD* și, în caz de necesitate, utilizând tehnicile de *generalizare și concretizare* [1, 2], permite utilizatorului final declararea și administrarea și a altor tipuri informaționale de date.

III. STRUCTURA GSI

Proiectarea *GSI* consideră unele exigențe. Datele de intrare ale *GSI* sunt *fișierele text cu meta-date*. Meta-datele sunt datele de descriere a structurii *BD*, care urmează a fi gestionate de către aplicația dezvoltată. Tabelele acestei *BD* trebuie să fie create în *SGBD*. Ieșirea *GSI* o constituie *interfețele de administrare a informației aplicației dezvoltate*. Aceste interfețe trebuie să asigure atât posibilitățile funcționale de adăugare, editare și ștergere a informației din tabelele respective, cât și facilitățile de operare cu câmpurile, care se referă la unul din meta-tipurile descrise mai sus.

Nivelul de confort este o noțiune subiectivă, asigurată de modulele funcționale independente de sistem și care, în caz de necesitate, pot fi dezvoltate. Prin confort se înțeleg facilitățile pe care și le dorește utilizatorul final.

În consecință, *GSI* permite dezvoltarea unei familii de aplicații.

Structura *GSI* este prezentată în Figura 1.

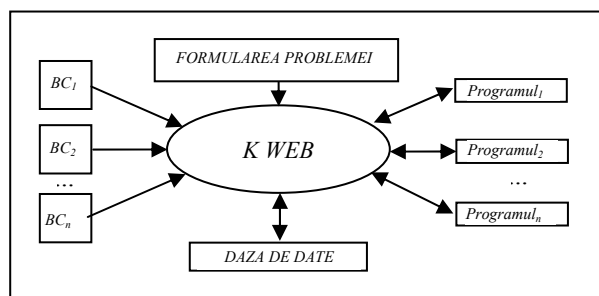


Fig 1. Structura *GSI*

GSI constă din următoarele componente:

$BC_1 - BC_n$ sunt bazele de cunoștințe ale *GSI*. Acestea furnizează cunoștințele despre modul de prelucrare a fiecărui tip meta-informațional oportun în fiecare aplicație.

Formularea problemei este partea sistemului în care se configurează aplicația și sunt definite relațiile dintre câmpurile tabelilor *BD* și tipurile meta-informaționale care le corespund.

Baza de date păstrează informațiile aplicațiilor.

$Programul_1 - Programul_n$ sunt programele generate de *GSI*. Acestea reprezintă interfețe ale utilizatorului final de administrare a informației din *BD*.

K WEB este constructorul aplicațiilor *WEB* al *GSI*.

IV. INSTRUMENTELE UTILIZATE LA ELABORAREA GSI

La elaborarea *GSI* a fost utilizat limbajul scriptic de programare *PHP 5.2*. [3]. În calitate de server al bazelor de date este utilizat *SGBD MySQL* [4] iar în calitate de server

WEB este utilizat Apache 2.2 [5]. Pentru facilitarea lucrului cu limbajul JavaScript și tehnologia AJAX, este utilizată biblioteca cu sursă deschisă jQuery [6]. Asigurarea editării on-line a conținutului HTML se face cu aplicația liberă pentru utilizare FCKEditor [7].

La generarea interfețelor corespunzătoare GSI utilizează în calitate de date de intrare, informațiile despre structura tabelelor separate în fișiere aparte pentru fiecare tabel. Fișierele respective conțin masive asociative ale limbajului PHP. Descrierea câmpurilor masivului este redată în tabelul 1.

Tabelul 1.

Descrierea câmpurilor tabeli

Cheia masivului	Valorile posibile
Type – descrie tipul câmpului	Id – cheia primară a tabeli
	Key – cheia externă
	Active – valoarea booleană (0 sau 1)
	Text – secvența scurtă de text simplu
	TextArea – secvența lungă de text simplu
	FCKEditor – editor on-line de blocuri HTML
	Date picker – modul de selecție a datei calendaristice
	Color picker – modul de selecție a culorii în formatul RGB
Name – denumirea câmpului	Caractere alfa-numerice
Insert type – tipul datelor pentru inserare	Int – pentru date numerice
	Str – pentru date textuale

V. DESCRIEREA MODELULUI DE TESTARE

Expunem un test al GSI folosit pentru validarea principiilor de elaborare a generatorului de aplicații WEB, descrise anterior. Diagrama tabelor proiectului este reprezentată în Figura 2. Administratorul a creat fișierele de configurare corespunzătoare tabelor proiectului. Un exemplu al conținutului acestora este prezentat în tabelul 2. Utilizând configurările din fișierele respective, GSI a generat o aplicație WEB ce reprezintă interfețele de administrare a informației din BD și corespunde principiilor SI orientat utilizator.

Tabelul 2.

Conținutul fișierelor de configurare

Table pages.cfg.php

```
<? $cfg= Array('table_data'=>Array(
    'table_name'=>'Pages Main'),
    'fields'=>Array('id'=>Array (
        'type'=>'id', 'name'=>'Nr',
        'insert_type'=>'int'),
    'url_name'=>Array('type'=>'text',
        'name'=>'URL Name',
        'insert_type'=>'str'),
    'title_ru'=>Array('type'=>'text',
        'name'=>'Titlul Ru',
        'insert_type'=>'str'),
    'keywords_ru'=>Array('type'=>'text',
        'name'=>'Keywords Ru',
        'insert_type'=>'str'),
    'description_ru'=>Array('type'=>'text',
```

```
        'name'=>'Description Ru',
        'insert_type'=>'str'),
    'content_ru'=>Array(
        'type'=>'fckeditor',
        'name'=>'Content Ru',
        'insert_type'=>'str'),
    'title_md'=>Array('type'=>'text',
        'name'=>'Titlul Md',
        'insert_type'=>'str'),
    'keywords_md'=>Array('type'=>'text',
        'name'=>'Keywords Md',
        'insert_type'=>'str'),
    'description_md'=>Array('type'=>'text',
        'name'=>'Description Md',
        'insert_type'=>'str'),
    'content_md'=>Array(
        'type'=>'fckeditor',
        'name'=>'Content Md',
        'insert_type'=>'str'),
    'title_en'=>Array('type'=>'text',
        'name'=>'Titlul En',
        'insert_type'=>'str'),
    'keywords_en'=>Array('type'=>'text',
        'name'=>'Keywords En',
        'insert_type'=>'str'),
    'description_en'=>Array('type'=>'text',
        'name'=>'Description En',
        'insert_type'=>'str'),
    'content_en'=>Array(
        'type'=>'fckeditor',
        'name'=>'Content En',
        'insert_type'=>'str'),
    'include_path'=>Array('type'=>'text',
        'name'=>'Path if type=script',
        'insert_type'=>'str'),
    'id_banner_right'=>Array('type'=>'key',
        'name'=>'Right Side Banner',
        'insert_type'=>'int'),
    'id_banner_bottom'=>Array(
        'type'=>'key',
        'name'=>'Bottom Side Banner',
        'insert_type'=>'int'),
    'active'=>Array('type'=>'active',
        'name'=>'Activ',
        'insert_type'=>'int')),
    'keys'=>Array('id_banner_right'=>Array(
        'data'=>Array(
            'table_name'=>'banners_right_main',
            'id_field_name'=>'id',
            'show_field_name'=>'name')),
    'id_banner_bottom'=>Array(
        'data'=>Array('table_name'=>
            'banners_bottom_main',
            'id_field_name'=>'id',
            'show_field_name'=>'name',
            'filter_field_name'=>'')))?>
```

VI. CONCLUZII

Pe parcursul cercetărilor au fost delimitate: a) tipurile câmpurilor, care solicită automatizare în procesul de elaborare a interfețelor utilizatorilor finali și b) bibliotecile existente, utilizarea cărora permite un spor de confort

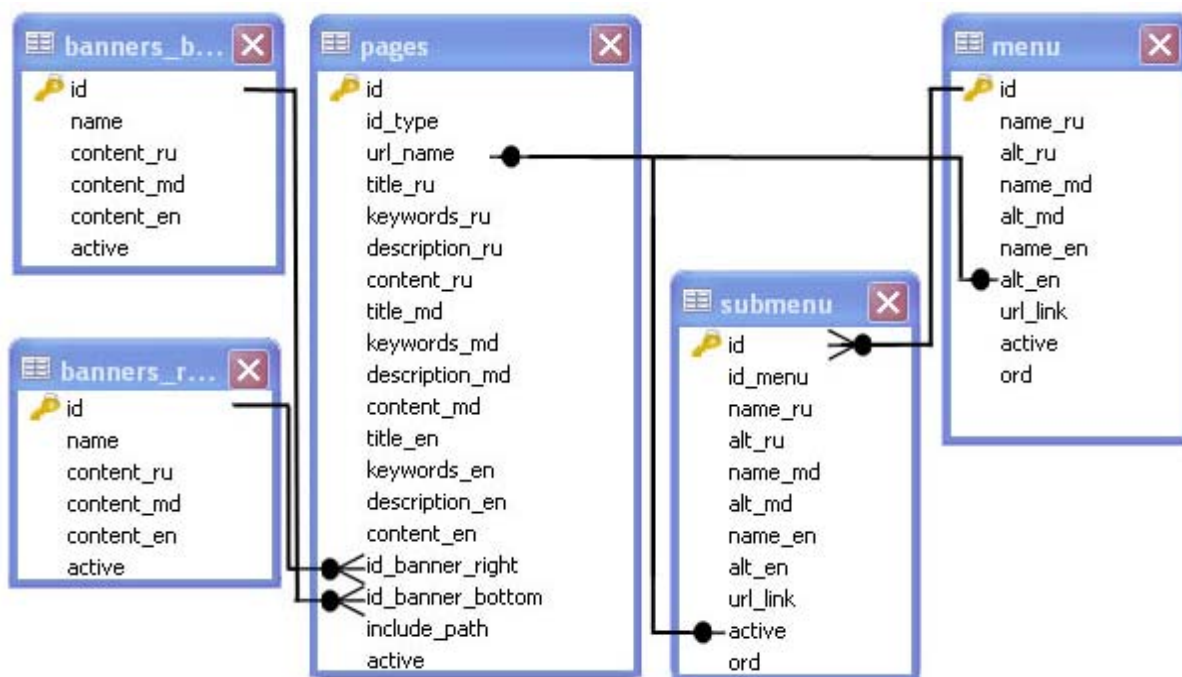


Fig. 2 . Diagrama tabelor proiectului

utilizatorului final în procesul asistării rezolvării problemelor de profil.

A fost elaborat un *GSI WEB*, care permite utilizatorului final generarea interfețelor comode de administrat a informațiilor tabelor bazei de date în baza fișierelor de configurare, de dezvoltare și adaptare a aplicațiilor *WEB*.

A fost expusă o metodă originală de proiectare a unui generator de aplicații *WEB*, orientate utilizator și cu ajutorul lui de proiectare a unei familii de aplicații *WEB*.

GSI a demonstrat realizarea exigențelor formulate și viabilitatea principiilor funcționale și tehnologice descrise în lucrare.

REFERINȚE

[1] Căpățână Gh. Experiența elaborării sistemelor informatice orientate la problemă. În: Studia

Universitatis, Nr.2. – Chişinău: CEP USM, 2007, pp. 23-28.

[2] Căpățână Gh., Organ A. Sistem informatic orientat pe probleme. In: „Microelectronics and Computer Science”, Int. conf. (5, 2007, Chişinău). Proceeding of the 5th International Conference on „Microelectronics and Computer Science”, sept. 19-21, 2007, Chişinău, Moldova / com. org: I. Balmuş, V. Ababii. - Chişinău: U.T.M., 2007, - p. 225-228.

[3] <http://www.php.net/docs.php>

[4] <http://dev.mysql.com/doc/>

[5] <http://apache.org/>

[6] http://docs.jquery.com/Main_Page

[7] <http://docs.fckeditor.net/>