

4.52 APLICAREA REALITĂȚII AUGMENTATE ÎN CONCEPTUALIZAREA ȘI VIZUALIZAREA EDIȚIILOR INTERACTIVE DE PROMOVARE A ARHITECTURII URBANE A ORAȘULUI CHIȘINĂU / APPLYING AUGMENTED REALITY IN THE CONCEPTUALIZATION AND VISUALIZATION OF INTERACTIVE EDITIONS PROMOTING THE URBAN ARCHITECTURE OF CHISINAU CITY

Autori: Ana-Maria Cîrja, Viorica Cazac

Descrierea lucrării: Ediția de carte interactivă prezintă arhitectura urbană a orașului Chișinău integrată cu Realitate Augmentată fiind predestinată turiștilor dar și tuturor celor interesați în cunoașterea și explorarea orașului prin intermediul elementelor interactive animate 3D. Soluția oferă posibilitatea accesării elementelor grafice ale ediției de carte prin intermediul dispozitivelor electronice, tabletelor, telefoanelor și transformarea lor în elemente arhitecturale multidimensionale interactive reale. Acestea captează atenția, menține interesul cititorilor asupra ediției de carte în dorința de a explora noi valori arhitecturale, asigură posibilitatea vizualizării detaliate a elementelor constitutive

Work description: The interactive book edition presents the urban architecture of the city of Chisinau integrated with Augmented Reality predestined to tourists but also to all those interested in knowing and exploring the city through 3D animated interactive elements. The solution offers the possibility to access the graphic elements of the book edition through electronic devices, tablets, telephones and their transformation into real interactive multidimensional architectural elements. They capture the attention, maintain the interest of the readers on the book edition in the desire to explore new architectural values, ensure the possibility of a detailed visualization of the constituent elements.

Importanța socio-economică sau tehnică: Importanța socio-economică a proiectului derivă din strategiile naționale Educație 2020, Cultură 2020 și este exprimată prin dezvoltarea și modernizarea produselor din integrarea diverselor tehnologii. Conceptul de ediție interactivă de promovare a arhitecturii urbane a orașului Chișinău prin Realitatea Augmentată are ca obiect sensibilizarea populației către vederile valoroase ale orașului în vederea protecției și promovării lui, promovarea și impulsivarea turismului urban și atracția turiștilor pentru

vizitarea locurilor cu încărcătură istorică, arhitecturală și artistică deosebită. Din aspect tehnic, acest proiect demonstrează rezultate remarcabile rezultate din integrarea tehnologiilor informaționale cu cele tradiționale, oferind noi posibilități de prezentare și vizualizare interactivă, cu implicarea nemijlocită și participare activă a utilizatorului